TITANIC

UNE AVENTURE HORS DU TEMPS

Optimisé pour Power Macintosh

MacOS

PHILIPS

PC CD-ROM

POUR COMMENCER

INSTALLATION

Pour procéder à l'installation, veuillez consulter le «guide d'installation et de dépannage» fourni avec TITANIC. Si le guide est absent, ouvrez le fichier «install.wri» (sur MacIntosh, le fichier s'intitule «lisez-moi») qui se trouve sur le disque 1 de TITANIC. Ce fichier, que vous pouvez imprimer, contient une copie du guide. Consultez le guide pour obtenir des renseignements techniques. Pour communiquer avec le soutien technique de Philips, téléphonez au 04 72 65 51 20 ou écrivez à support@infogrames.fr

JOUER À TITANIC

Après avoir correctement installé TITANIC, insérez le disque 1 dans votre lecteur CD-ROM. Accédez à l'endroit où TITANIC est installé puis double-cliquez sur l'icône TITANIC. Vous pouvez interrompre le générique en utilisant la touche d'échappement (Esc). Vous pouvez également utiliser cette commande pour sauter des conversations ou des séquences d'animation.

VISITE DU NAVIRE

La visite du navire est une option supplémentaire vous permettant d'explorer le navire sans les contraintes et les distractions du jeu. En cours de promenade vous rencontrerez des personnages qui vous serviront de guides et qui vous offriront des renseignements fascinants. Vous pouvez également télécharger des personnages à partir du site web de CyberFlix situé à l'adresse http://www.cyberflix.com. Visitez le site web pour de plus amples renseignements.

CHANGEMENT DE DISQUE

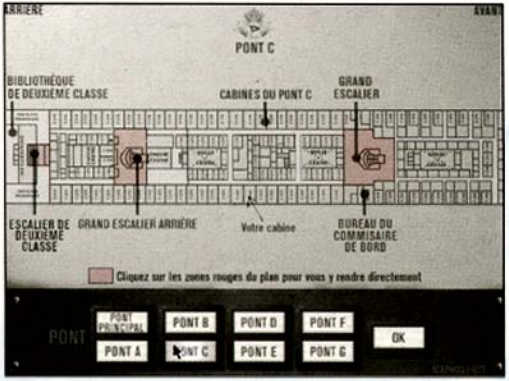
Le programme vous demandera d'insérer le deuxième disque juste avant de commencer à jouer. À une étape ultérieure, vous devrez, une seule fois, réinsérer le premier disque.

ÉCRAN PRINCIPAL

L'écran principal apparaît pendant le jeu dans la portion inférieure de l'écran. L'illustration ci-dessus présente les éléments suivants (de gauche à droite) :

LA CLÉ. *Correspond à ce que vous avez dans vos mains. Vous voyez un bouton d'AIDE, ou bien un objet que vous avez choisi à partir de votre inventaire, ou encore un objet que vous venez de cueillir. En faisant glisser l'article sur l'écran principal (en maintenant le bouton de la souris enfoncé), vous pouvez remettre un objet à un personnage (voir également «Donner et recevoir des objets»). Vous pouvez également reprendre l'objet et le mettre dans votre sac (votre inventaire).*

Le Vieux Manuel



La carte. *En cliquant sur cette icône, vous accédez à une carte détaillée du navire. (Un membre d'équipage vous remettra une carte au moment de monter à bord du navire.) Un point rouge indique votre position. En utilisant la carte, vous pouvez vous transporter à n'importe quelle des zones ombrées rouges. Les boutons au bas de la carte servent à se transporter d'un pont à l'autre. Cliquez sur OK pour refermer la carte.*

Le sac *correspond à votre inventaire. En cliquant sur le sac, vous ferez afficher une liste détaillée de votre inventaire (voir «Écran d'inventaire»).*

L'article de sauvetage *fait apparaître l'écran de contrôle (voir Écran de contrôle).*

La montre *revêt une importance capitale vers la fin du jeu. Une limite de temps vous sera imposée pour vous acquitter de certaines tâches et quitter le navire. Cliquez sur la montre pour connaître l'heure.*

Pour la version Macintosh, reportez-vous au lisez-moi.

ECRAN DE CONTRÔLE

Cliquez sur l'article de sauvetage (voir Écran principal). À gauche de l'écran de contrôle, vous trouverez des boutons dont le rôle est le suivant:

SAUVEGARDER *- Cliquez pour sauvegarder votre partie à l'endroit où vous vous trouvez.*

OUVRIR - *Cliquez pour choisir et récupérer les parties que vous avez sauvegardées.*

QUITTER - *Cliquez pour quitter le jeu. Vous pouvez également quitter TITANIC en tout temps en appuyant simultanément sur la touche de contrôle (Ctrl) et la touche Q.*

AIDE - *Cliquez pour obtenir de l'aide.*

GÉNÉRIQUE - *Cliquez sur le bouton pour afficher le générique. Vous pouvez quitter le générique en appuyant sur la touche d'échappement (Esc).*

OK - *Cliquez pour confirmer les changements et/ou pour revenir à l'écran principal.*

Le Manuel

Le Vieux Manuel

BIENVENUE À BORD !

L'intention de CyberFlix n'était au départ que de créer un jeu CD-ROM. En cours de route, nous nous sommes rendu compte que nous avions créé encore plus : un moyen de revenir dans un monde disparu depuis longtemps. Grâce à Titanic, vous parcourez les ponts du navire tout comme l'ont fait les vrais passagers. Vous voyez les choses de leur point de vue, à partir de votre ordinateur. Nous espérons que l'aventure sera pour vous aussi instructive qu'amusante. Même si nous avons reproduit les détails historiques le plus fidèlement possible, l'histoire proposée est fictive. Les limites imposées par la technologie et la dramatisation nous ont empêchés d'offrir une authenticité complète. Nous croyons tout de même avoir respecté l'esprit des gens qui ont navigué sur le Titanic, et de ceux qui l'ont construit.

— Andrew Nelson, Réalisateur

Le Vieux Manuel

VOTRE MISSION

Votre aventure commence à Londres, en 1942, en pleine Seconde Guerre mondiale. Tandis que la guerre fait rage, les regrets vous rongent. Vous êtes hanté(e) par les événements qui ont ruiné votre carrière d'agent secret 30 ans plus tôt à bord du RMS Titanic. Un violent cataclysme vous fait remonter dans le temps et vous ramène au 14 avril 1912, le soir du désastre. Votre mission est toujours la même : récupérer un livre volé. Mais cette fois-ci, les enjeux sont beaucoup plus importants. L'issue de votre mission pourrait bien changer l'Histoire prévenir la Première Guerre mondiale, la Révolution russe ou la Seconde Guerre mondiale. Votre échec pourrait avoir des conséquence désastreuses pour le XXe siècle. Est-ce un rêve ? Un souvenir ? Une deuxième chance ? Dans Titanic : Une aventure à travers le temps, la réponse à ces questions vous appartient.

À droite de l'écran de contrôle, vous trouverez des options de configuration :

***CLAVIER** - Permet d'afficher la configuration par défaut des touches directionnelles. Pour personnaliser le clavier, cliquez sur chaque boîte et appuyez sur la touche désirée. Vous pouvez également utiliser les touches fléchées gauche (←), droite (→) et haut (↑) sur votre clavier.*

***INDICATEUR DE DIRECTION** - Permet de savoir si le joueur a la possibilité d'aller de l'avant. Il est possible d'activer ou de désactiver cet indicateur.*

***SON** - Pour ajuster le volume, faites tourner le cadran au moyen de la souris.*

***MUSIQUE** - La musique d'ambiance peut être activée ou désactivée.*

***SOUS-TITRES DES DIALOGUES** - Utilisez cette option pour faire afficher le dialogue des personnages sous forme de sous-titres.*

L'ÉCRAN EST-IL TROP SOMBRE ?

Éclaircissez l'écran en appuyant sur Ctrl-F1, assombrissez-le en appuyant sur Ctrl-F2.

ÉCRAN DE L'INVENTAIRE

Pour vérifier ce qui se trouve dans votre sac (votre inventaire), cliquez sur le sac (situé au bas à gauche de l'écran principal). Il renferme les objets que vous avez trouvés et que vous pouvez remettre à d'autres personnages. Si vous cliquez sur un objet, il sera mis en relief et transporté sur l'écran principal (voir «La clé»). Lorsqu'un objet est mis en relief, vous pouvez obtenir plus de détails en cliquant sur la loupe. Cliquez sur le bouton OK pour retourner à l'écran principal.

Le Vieux Manoir

CONSEILS POUR LE JEU

MOUVEMENT

Imaginez que la souris est vos mains et que les touches du clavier sont vos pieds. Pour marcher, utilisez les touches fléchées gauche (←), droite (→) et haut (↑), ou utilisez les touches par défaut décrites sur l'écran de contrôle.

DONNER ET RECEVOIR DES OBJETS

Il est possible de cueillir ou d'examiner un objet lorsque l'icône de la main apparaît. Également, utilisez l'icône de la main pour pointer-cliquer les portes que vous désirez ouvrir et d'autres endroits (comme des tableaux) que vous souhaitez examiner de plus près. Pour remettre un objet à quelqu'un ou pour le placer quelque part, cliquez sur l'objet alors qu'il se trouve sur l'écran principal, puis faites-le glisser vers la personne ou l'endroit en question. Pour cueillir un objet, cliquez sur celui-ci. Il apparaîtra immédiatement sur l'écran principal et sera ajouté à votre inventaire.

COMMUNIQUER AVEC LES PERSONNAGES

Cliquez sur les personnes pour communiquer avec eux. Une série de questions apparaîtra. Cliquez sur la question que vous désirez poser. Choisissez votre question avec soin. La première question peut ne pas être celle qui donne le plus de résultats. On ne sait jamais à quel moment un personnage vous offrira un conseil judicieux ou dévoilera un secret par inadvertance.

Si vous n'avez pas bien compris du premier coup, cliquez sur le personnage pour qu'il répète.

Vous pouvez sauter une conversation en utilisant la touche d'échappement (Esc). L'utilisation de cette commande avant de choisir une question mettra immédiatement fin à la conversation.

SAUVEGARDER VOTRE PARTIE

La sauvegarde vous permet de revenir à un endroit précis du jeu plutôt que de devoir recommencer à zéro. Sauvegardez votre partie avant de quitter si vous souhaitez revenir plus tard et reprendre là où vous avez quitté.

POUR OBTENIR DE L'AIDE SUPPLÉMENTAIRE PENDANT LE JEU

Smethells, le steward, vous offre des renseignements généraux sur l'utilisation du clavier et de la souris, et sur la façon de jouer. Le garçon d'ascenseur peut vous donner des directions. Le commissaire de bord, pour sa part, peut vous aider à trouver un passager. Leland Trask peut vous fournir des renseignements sur un objet en particulier.

Également, vous pouvez consulter le Guide officiel de Titanic : Une aventure à travers le temps (Official Guide to Titanic: Adventure Out of Time) publié par BradyGAMES.

Manuel d'utilisateur

UNE COURSE POUR MODIFIER LE PASSÉ À BORD D'UN NAVIRE HORS DE SON TEMPS.

Intrigues et aventures vous attendent sur le Titanic, le paquebot le plus célèbre de l'histoire. Votre mission est vitale: en tant qu'agent secret britannique, changez le cours de l'histoire en explorant dans toute son authenticité le vaisseau le plus luxueux des océans. Découvrez l'étonnante reconstruction tridimensionnelle et très précise de cet illustre paquebot condamné. Côtoyez la haute société du début du siècle, tout en rassemblant des indices et en résolvant les intrigues. Puis, le soir du 14 avril 1912, plongez dans une course contre le temps qui déterminera non seulement votre survie, mais également le destin de toutes les nations.

- *Reconstruction fidèle et précise du paquebot de sa Majesté, le Titanic avec d'étourdissants graphiques haute résolution.*
- *Environnement en trois dimensions que vous pouvez aisément explorer.*
- *Bande sonore originale et effets ambiophoniques en trois dimensions.*
- *Plus de 26 personnages interactifs qui agiront conséquemment à vos actions et réponses.*
- *Actions en temps réel.*
- ***Visite Optionnelle Du Navire** – Explorez le Titanic et familiarisez-vous avec le paquebot grâce à un tour guidé.*

PC CD-ROM Mimmum System Requirements
Microsoft Windows 3.1™ or later (Windows® 95 recommended), 486/66 or faster processor (Pentium® recommended), 8MB RAM (16MB recommended), SuperVGA video card and colour monitor, 100% Windows™ compatible sound card, double speed or faster CD-ROM drive.

Macintosh Minimum System Requirements
Macintosh avec 8 Mo de RAM (5 Mo disponibles),ou Power Macintosh avec 16 Mo de RAM, 35 Mo d'espace libre sur disque du. Processeur 68040 33 Mhz, Moniteur 256 couleurs, Lecteur CD-ROM double-vitesse, Système &.1 ou plus récent.

© 1997 GTE Entertainment. Tous droits réservés. Le logo GTE est une marque déposé. Titanic et le logo GTE Entertainment sont des marques déposées de GTE Vantage Inc. Toutes les autres marques déposées sont la propriété exclusive de leurs propriétaires respectifs. Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.Macintosh, Power Macintosh, Mac-OS, Apple Logo sont des marques déposées de Apple Computer Inc. Exclusivement réservée à la vente - interdit à la location.

8 712581 251147

TITAXDI2FR

Optimisé pour Power Macintosh

MacOS

PC CD-ROM

GTE Entertainment

DreamFactory

CyberFlix